



Biliardino



Bowling

# **Biliardino Campionato 2015 in coppia libera**

# **Bowling Campionato 2015 singolo**

# **Biliardino Campionato 2015 coppia mista**

**Costi iscrizione | Date | Regole | Calendario | Premi**

**Inizio: 19 Febbraio Giovedì, Biliardino Coppia libera**

**Inizio: 19 Febbraio Giovedì, Bowling**

**Biliardino Misto ( Donna+Uomo) inizio: Giovedì 16 Aprile,**

## **Costi di Partecipazione, Tesseramento,**

La tessera è valida per gli Sport Minori ASD CAAM (Bowling, Biliardino, Pinnacolo, PingPong)

- **Costo tessera Base € 3,00 - " chi dovesse averla già fatta, dovrà dichiararne il numero e presentarla.**

### **QUOTE PARTECIPAZIONE**

- **€ 33,00 Biliardino per coppia libera se iscritti in due ( 2 ) + € 6,00 se si inserisce terzo nominativo quale riserva.**
- **€ 16,50 per singolo atleta Bowling;**
- **€ 26,50 per Biliardino misto in coppia + € 5,00 se inserito il terzo nominativo quale riserva.**

**Biliardino: Ogni coppia iscritta** può inserire un terzo o quarto, giocatore di riserva che potrebbe sostituire eventuale assenza, l'importante che rientri nelle regole, eventuale nominativo delle riserve deve essere iscritto esclusivamente durante la fase delle eliminatorie, nelle finali non è permesso, vige la data del tesseramento visibile nel sito ASC.

**Gli aggiornamenti saranno visibili nel sito [www.ascsardegna.it](http://www.ascsardegna.it)**

**Chi versa quota iscrizione, entro il 10 Febbraio 2015 sconto del 10%, presso la sede A.S.C.**

## **COME SI GIOCA**

**BILIARDINO COPPIA LIBERA** s'intende, aperto a tutti, solo maschi o maschio + donna o anche due donne.

**BOWLING, SI PARTECIPA SINGOLARMENTE** si maschi che donne

**L'età minima** consentita per entrambi gli sport è di 10 Anni che devono essere compiuti entro il 31 Agosto 2015.

**L'età massima** consentita per entrambi gli sport è di 99 Anni che devono essere compiuti entro il 31 Agosto 2015.

**Biliardino Coppia Mista** s'intende, avere sempre **almeno una donna** in gara, o anche due donne.

## Iscrizione: modalità e validità di

### sono aperte e chiudono al raggiungimento:

- **Nr. 16 Coppie libere per il biliardino; ( oltre 10 coppie due gironi )**
- **Nr. 12 Coppie miste per il biliardino; ( oltre 10 coppie due gironi )**
- **Nr. 20 iscritti per il Bowling; ( oltre 10 iscritti due gironi/piste )**
- **all'atto dell'iscrizione bisogna versare la totale somma di partecipazione e compilare il modulo che vi daranno in sede oppure inviato per mail o scaricabile nel sito:**

- fotocopia documento originale; - certificato di consenso per i minorenni, da parte dei genitori; - numero telefonico;
- indirizzo e-mail; - impegno di essere a conoscenza del regolamento e di leggere i comunicati Ufficiali.

### I servizi compresi nel costo di adesione:

**Tv Caam - Cronache - Foto in digitale - Settimanali**

### **Gironi- Giornate/calendari - Gare, Modalità**

- **Terminate le iscrizioni si procederà a creare i gironi per disciplina.**
- **Esclusivamente per il Biliardino Coppia Libera, e solo per la fase di qualificazione, si potrà scegliere l'orario di gioco, indicandolo all'atto dell'iscrizione, scrivendo leggibile e in stampatello. In questo caso ci sono due gironi distinti per orario.**
- **per le discipline, Biliardino Coppia mista ( almeno una donna in campo ) e Bowling, gli orari sono tassativi 20.30 inizio.**

### **Calendario Biliardino in Coppia Libera:**

**Girone A, INIZIO ORE 20.30** tutti si devono presentare, in orario almeno 10 minuti prima - si termina alle ore 22.00

**Girone B, INIZIO ORE 21.30** tutti si devono presentare, in orario almeno 10 minuti prima - si termina alle ore 23.30

**I due diversi orari, del biliardino in coppia, sono validi esclusivamente per la fase di qualificazione, mentre per la fase finale e' obbligatorio la presenza dalle ore 20.30 per tutti indistintamente, con il vincolo di rimanere fino alla finale del 1°/2° posto, anche fino alla ore 23.30, comunque fino al termine della stessa gara valida per l'assegnazione del titolo**

### **CALENDARIO BOWLING SINGOLO:**

Tutti indistintamente, **INIZIO ORE 20.30** presentarsi, in orario almeno 10 minuti prima - si termina alle ore 22.30/23.00

### **Calendario Biliardino Coppia Mista:**

Tutti indistintamente, **INIZIO ORE 20.30** presentarsi, in orario almeno 10 minuti prima - si termina alle ore 23.00/23.30

### **Le date delle giornate/tappe:**

Precisando che le iscrizioni dovranno essere terminate entro e non oltre il 15 Febbraio 2015 ( in sede o per bonifico ), ricordando che versando la quota entro il 5 Febbraio, risparmi il 10%, quale sconto!

Confermando che la **sala Giochi è il Joy Village presso Il Millenium Quartucciu - Le Vele**

**Giovedì 19 Febbraio, prima giornata fase di qualificazioni - Biliardino Coppia Libera e Bowling**

**Giovedì 26 Febbraio, prima giornata fase di qualificazioni - Biliardino Coppia Libera e Bowling**

**Giovedì 19 Marzo, eventuali recuperi fase di qualificazione (\*con obbligo di presenza )**

Giovedì 26 Marzo, **FASI FINALI**, presentarsi tutti entro le ore 20.30 - Biliardino Coppia Libera A+B e Bowling

mentre

Giovedì 16 Aprile, inizia la fase di Qualificazione Biliardino Coppia mista ( con almeno una donna )

## CONVENZIONE BAR JOY VILLAGE - ASC-CAAM Sardegna

presso il Bar, con la presentazione della tessera ASC-CAAM validità Anno in corso, si ha diritto al 10% di sconto per le consumazioni negli orari in cui si svolgono i campionati. - Qualora ci fossero **bambini** presenti in età compresa tra i 3 e 9 anni, **la prima mezz'ora gratuita** all'interno della baby area ( percorso ludico ) superata la mezz'ora i minuti successivi costeranno 0.05 centesimi. Ricordo l'obbligo del calzino antiscivolo, nel caso fossero sprovvisti noi li vendiamo ad €1.5cad. Inoltre tutti i giochi sono a moneta ed all'interno della sala vi sono dei Cambia Moneta in modo che tutti autonomamente possano provvedere al cambio.

### Divieti e Comportamentale per tutte le discipline

- VIETATO BERE ALCOLICI DURANTE LE MANIFESTAZIONI, COMPRESA BIRRA
- ATTENERSI ALLE REGOLE DEL JOY VILLAGE
- RISPETTARE IL MASSIMO SILENZIO NELLE VICINANZE DELL'AMBIENTE DI GIOCO
- VIETATO PARTECIPARE TESSERATI FEDERALI CHE ABBIANO PRESO PARTE A GARE DOPO IL 31 DICEMBRE 2013

**Chi si iscrive accetta** le seguenti norme, si impegna a leggere i Comunicati Ufficiali e:

1. Collegarsi al sito [www.ascsardegna.it](http://www.ascsardegna.it), per lettura dei comunicati ufficiali e tutte le informazioni
2. Uso di WhatsApp
3. La conoscenza del regolamento e le condizioni di eventuali aggiornamenti
4. Si impegna e effettuare il tesseramento, prima dell'inizio del campionato, contattando direttamente la segreteria ASC-CAAM Sardegna:  
[caamsegreteria@virgilio.it](mailto:caamsegreteria@virgilio.it) - 070485038 - 3804533334
5. \* vietato partecipare **iscritti federali** che hanno preso parte a manifestazioni/tornei dopo il 31.12.2013

A.S.C. SARDEGNA [www.ascsardegna.it](http://www.ascsardegna.it) - Tel. 070485038 – Cell. 3804533335  
mail - [caamsegreteria@virgilio.it](mailto:caamsegreteria@virgilio.it) - [paoloallegri54@gmail.com](mailto:paoloallegri54@gmail.com)

### segue pagine dei regolamenti di gioco

- a) BILARDINO Coppia Libera
- b) Bowling per Singoli partecipanti
- c) Biliardino in Coppia Mista ( con almeno una donna )

## Biliardino in Coppia Libera

### Premi del Campionato

- Trofeo per le prima 4 ( quattro ) Coppia classificate
- alla prima coppia classificata, € 60,00 di Bonus da spendere Muravera CaamSardegna Settembre 2015
- alla prima coppia classificata, nr 2 buoni menù per la serata Premiazioni di Giugno 2015

## Regolamento di Gioco

- ogni gara numero 20 ( venti ) palline - 10 a 10= 1 punto a squadra - a 11 si vince= 3 punti e zero ai perdenti
- **Ogni pallina riprende il gioco** dalla difesa che ha subito il goal per la ripartenza, **salvo la prima** palla iniziale disponendo un sorteggio o monetina o pari/dispari, chi vince il sorteggio getta la prima pallina partendo sempre dalla propria difesa. Nel caso in cui la pallina salta fuori dal rettangolo di giuoco, riprende la difesa che ha gettato la pallina in questa fase di gioco.
- al cambio campo, getta la pallina sempre la squadra che è sotto con il punteggio, se in pari, getta la squadra che non ha gettato all'inizio della gara medesima
- si cambia campo una volta giocate nr 10 palline in totale ( esempio: 5 pari oppure 7-3 )
- va assegnato un nome ad ogni squadra composto da max 13 lettere
- Non sono consentiti, passaggetti, virgolette, palla ferma oltre 2 secondi
- ogni squadra potrà usufruire di arbitro, coinvolgendo atleti fermi se disponibili.
- in caso di incomprensioni e valutazioni sul regolamento, vige la regola: **decide il referente organizzativo!**

## Regolamento del gioco del bowling



### Una breve storia

Il Bowling è una disciplina sportiva molto diffusa soprattutto in America, dove, alla fine del 19° secolo fu istituito l'ABC (American Bowling Congress), che ancora oggi è l'organo di riferimento per le varie associazioni sparse in tutto il mondo. In Europa il gioco trova molti estimatori e campioni, anche se qui il bowling a livello agonistico si è sviluppato in maniera massiccia solamente dopo gli anni sessanta. Ciò che noi oggi chiamiamo comunemente con il nome di "bowling" è in realtà la versione del gioco a 10 birilli (Tenpin Bowling), sviluppata in America e introdotta in Europa durante la seconda guerra mondiale dai soldati americani impegnati nel vecchio continente.

### Modalità di gioco

Il gioco consiste nel far cadere il maggior numero di birilli, su un totale di dieci, facendo rotolare contro di essi una boccia provvista di tre fori nei quali vanno infilati il dito pollice, il medio e l'anulare. I birilli sono disposti a forma di triangolo equilatero all'estremità di un lunga pista.

Norme ben precise regolano il peso della boccia, le dimensioni della pista e dei birilli, i materiali da usare per la costruzione dell'attrezzatura, ecc. Possiamo trovare tutte le specifiche di gioco nel regolamento ufficiale della

WTBA (World Tenpin Bowling Association), l'associazione mondiale che riunisce tutte le federazioni nazionali di bowling. Il gioco si svolge su una pista in legno o materiale sintetico dove la palla percorre la sua traiettoria nella pista fino ai birilli.

Una partita di bowling a dieci birilli consiste in 10 sessioni di tiro denominati frame. Un giocatore lancia due volte la boccia in ognuno dei primi nove frame, a meno che non realizzi uno strike, in questo caso ha diritto ad un solo lancio. Nel decimo e ultimo frame il giocatore effettua tre tiri nel caso in cui realizzi uno strike o uno spare. Il punteggio viene annotato in una apposita scheda con 10 caselle principali, una per ogni turno di gioco, o mediante segnapunti elettronici come avviene nel nostro centro. Tranne che nei casi in cui viene realizzato uno strike, il numero dei birilli abbattuti con il primo lancio deve essere indicato nel piccolo riquadro in corrispondenza dell'angolo superiore sinistro di quel frame, e il numero dei birilli abbattuti con il secondo lancio nell'angolo superiore destro dello stesso frame. Se nessun birillo viene abbattuto con il secondo lancio dello stesso frame, il foglio punti verrà contrassegnato con un meno. Il conteggio dei due lanci nel frame dovrà essere registrato immediatamente.

### ESEMPIO DI 1 PARTITA

NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTALE
ESEMPIO PER IL CONTEGGIO DEI PUNTI	5 3	5 1	6 /	8 1	■	5 4	6 /	■	■	6 / 4	149
	8	14	32	41	60	69	89	115	135	149	

## I punteggi

### Lo Strike

E' realizzato quando tutti i birilli vengono abbattuti con il primo lancio del frame. Viene indicato da una X nel piccolo riquadro in corrispondenza dell'angolo superiore sinistro del frame in cui viene realizzato. Il conteggio per uno strike è pari a 10 più il numero dei birilli abbattuti dal giocatore nei due lanci successivi. Nel caso in cui il primo tiro successivo sia un altro strike, si deve pertanto attendere un ulteriore turno prima di poter computare i punti. Il punteggio massimo ottenibile per singolo turno è perciò di 30 nel caso si riescano a ottenere 3 strike di seguito. Un doppio consiste in due strike consecutivi. Il conteggio per il primo strike è pari a 20 più il numero dei birilli abbattuti con il primo lancio effettuato dopo il secondo strike. Un triplo consiste in tre strike consecutivi. In teoria il punteggio massimo che un giocatore può raggiungere in una singola partita è 300, totale dato dalla somma di 12 strike consecutivi.

### Lo Spare

Si ottiene quando i birilli rimasti in piedi dopo il primo lancio, vengono abbattuti con il secondo lancio realizzato in quel frame. Viene indicato da un / nel piccolo riquadro in corrispondenza dell'angolo superiore destro del frame. Il conteggio per uno spare è pari a 10 più il numero dei birilli abbattuti dal giocatore con il lancio successivo. Il punteggio da segnare nella casella del tiro viene lasciato in sospeso fino al turno successivo di gioco.

### Altri casi

Quando non vengono abbattuti i dieci birilli con i due lanci a disposizione nel frame, il punteggio prevede la semplice somma matematica del totale dei birilli abbattuti. In questo caso si dice che il giocatore ha commesso un errore, a meno che i birilli lasciati in piedi dopo il primo lancio non rappresentino uno "split".

### Lo Split

Si parla di split quando il birillo in cima (n.1) è abbattuto al primo tiro, però sono rimasti dei birilli in piedi distanziati orizzontalmente fra loro. Il punteggio del primo tiro viene cerchiato in rosso per ricordare lo split. Se il giocatore riesce ad abbattere tutti i birilli di uno split, in gergo tecnico si parla di Killer Shot.

## **Come tirare**

Il giocatore prende la rincorsa nella zona iniziale della pista, chiamata zona di lancio (approach). Quest'area della pista finisce con una riga, la linea di fallo, che non può essere superata o toccata dal giocatore. Nel caso in cui il giocatore superi questa linea commette un fallo ed il punteggio del tiro è pari a zero. Viene indicato con una F in corrispondenza del piccolo riquadro, a destra o a sinistra a seconda se si tratti del primo o secondo lancio, del frame in cui viene realizzato. La pista è delimitata, sia a destra che a sinistra, da due canali (Gutters) che raccolgono la boccia nel caso in cui il lancio avesse una traiettoria sbagliata; in questo caso il punteggio è pari a zero.

Seppur apparentemente complicato nel sistema di calcolo del punteggio, il gioco del bowling è semplice, divertente e appassionante. Il Bowling 71 è dotato di un dispositivo automatico segnapunti che facilita le operazioni di calcolo. Per le competizioni agonistiche sono previste procedure manuali per il calcolo del punteggio; è però possibile utilizzare un dispositivo automatico approvato dalla WTBA al posto delle procedure manuali a patto che sia in grado di produrre una stampa che possa essere controllata. In caso di gioco amatoriale, la partita può essere giocata da un numero libero di giocatori, invece, durante una competizione agonistica generalmente avviene testa a testa tra giocatori o squadre di giocatori. Il numero di giocatori che partecipa ad una partita influisce sul tempo di attesa tra un frame e l'altro, rendendo la partita più o meno impegnativa. Il bowling, infatti, è un gioco di concentrazione, di conseguenza, maggiore è il tempo che intercorre tra un tiro e l'altro, più impegnativa sarà la necessità di mantenere alta la concentrazione.

Ecco un link alle regole della [Federazione Italiana Sport Bowling](#).